とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

CGB 01

ゲームボーイ専用カートリッジ
DMG-RAJ

レッドアリーマー
MAKAIMURA GAIDEN

TM

© 1990 CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

この度はカプコン ゲームボーイ専用カートリッジ"レッドアリーマー"をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意等、この取扱説明書をよくお読み頂き、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

もくじ

もくじ――P 1
legend(伝説)――P 2
プロローグ――P 3
ゲームスタート――P 5
パスワード――P 7
操作方法/レッドアリーマーの基本アクション――P 9
ウィンドウ表示と魔力――P14
マップモード――P17
コマンド――P18
アイテム――P20
対決場面――P21
キャラクター――P22
必勝テクニック――P25
パスワードメモ――P29

legend

伝説

黒き光放たれし時、

魔界に消滅の危機訪れん

その力強大につき

全力をもって迎え撃つべし

もし、汝の力およばざることあれども

決して屈することなかれ

我らに赤き炎あり……

赤き炎、魔界を焼きつくす時

黒き光消滅せん

プロローグ

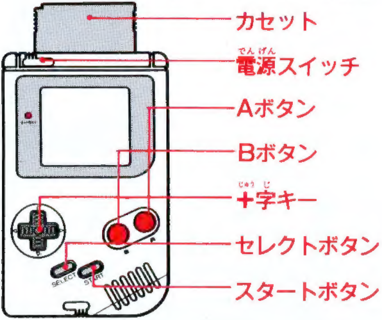
魔界を離れ、一人修業を重ねていた
戦士レッドアリーマー。
そのもとに息も絶え絶えに
魔界からの使者が訪れた。
傷ついた使者の話では、
魔界に別の世界の大軍団が攻め寄せ
魔界の戦士達は次々に
倒されているという。
魔界は壊滅状態になり、
魔界王ダークロードの消息も
途絶えてしまったらしい……

攻め寄せてきた謎の大軍団は
伝説の「黒い光」のように
圧倒的な力で魔界を
危機に落とし入れようとしているらしい。
伝説の黒い光とは、
そして赤い炎とは…

"急げ、魔界ハ…ッ…アリー…
奴らが魔界を…
地獄門を閉じてしまうまえに、
謎の大軍団を倒す望みは、
お…だけなのだ

ゲームスタート

〈コントローラー各部の名称〉



ゲームボーイ本体にレッドアリーマーのカセットをセットし、電源をONにしてください。
すると「Nintendo」の表示に続いてオープニングデモが始まります。
デモをとばしたい時は、START スタートボタンを押すと早送りできます。

写真1

デモが終わるとタイトル画面（写真1）が表示されます。

ゲームを最初から始めたい時

START スタートボタンを押してください。

前回の続きから始めたい時

SERECT セレクトボタン又は✚十字キーを下に入れ▶PASSWORD　を選び START スタートボタンを押す。

パスワード

パスワード入力エリア

入力文字選択エリア

写真2

入力方法

✚十字キーで入力したい文字を文字選択エリアから選んでください。

Ⓐボタンで決定します。

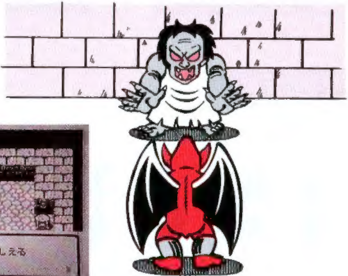
Ⓑボタンは間違えた時１文字戻ります。

最後の文字までパスワードを入力してください。

正しければ前回の続きからゲームが始まります。

間違っている場合、入力状態に戻りますので間違っている所を直してください。
直し終ると　▶おわり　を選んでください。
タイトル画面に戻りたい時は、SERECT セレクトボタンを押してください。

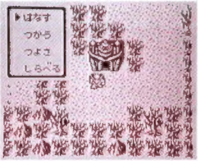
※パスワードは、ゲーム中に「のろいのことば」として表示されますからメモするようにしてください。



操作方法(レッドアリーマーの基本アクション)

レッドアリーマーの冒険は、敵を倒していくアクションエリアと移動や情報を得るマップシーンで構成されます。

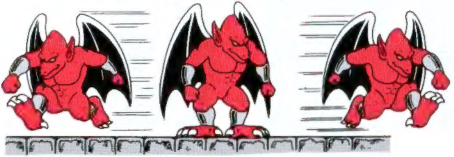
アクションエリア



マップシーン

左右の移動

十字キーで操作します。

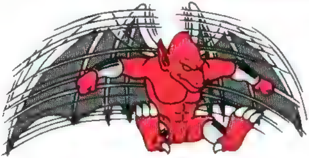


ジャンプ

Ⓐボタンを１回短かく押す　　Ⓐボタンを１回長く押す

ホバリング

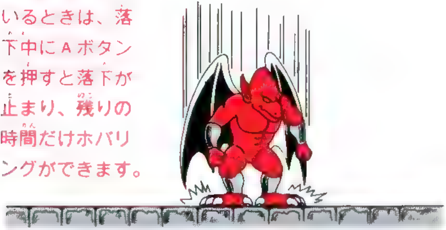
Ⓐボタンを２回押すとホバリング(空中浮遊)します。
ホバリング中の✚十字キーでの移動は可能です。



落　下

Ⓐボタンをホバリング中に１回押すと落下します。

※ホバリングの時間がまだ残っているときは、落下中にＡボタンを押すと落下が止まり、残りの時間だけホバリングができます。

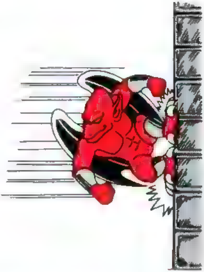


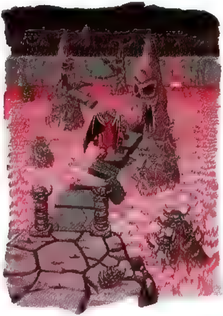
※ホバリングできる時間は画面下のウィンドウに表示されているWのゲージで表わされています。
レッドアリーマーがホバリングを始めるとゲージが下がっていき０になると落下します。

画面下のウィンドウの説明は、14ページをご覧ください。

ヘルクライム

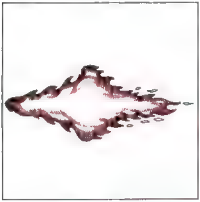
ジャンプ・ホバリング中に木や壁などの障害物にとびつくことができます。



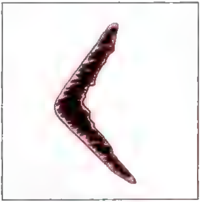


魔　力

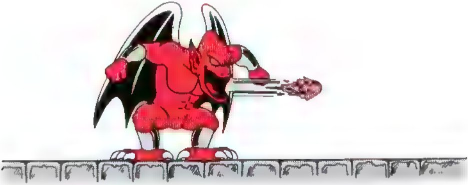
Ⓑボタンを押すと魔力による攻撃ができます。成長していくと新しい魔力(武器)を覚えていきます。



ファイヤー
(ノーマル弾)

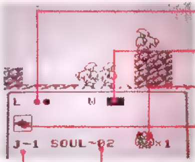


バスター
(最初に身につける魔力)



操作方法(ウィンドウ表示と魔力)

アクションモードで START スタートボタンを押すとウィンドウ表示画面になります。



L(ライフ)

W(ウイング)

やみのちから(残り人数)

魔力(武器)

SOUL(持っている魂の数)

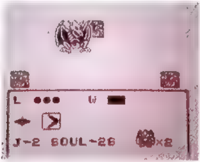
J(ジャンプ力)

Ⓛ ライフ…体力ゲージ。ゲージ分のダメージを受けると死んでしまう。

Ⓦ ウイング…浮遊ゲージ。ゲージの時間分だけ浮遊可能。着地すれば最大値に戻る。

◇魔力の選び方◇

成長していくと新しい魔力(武器)を覚えていきます。
魔力は覚えた中から1つだけ選び使うことができます。



①ゲーム中(アクションモード) START スタートボタンを押すとウィンドウ表示が上がります。

②十字キーで魔力を選びます。

③もう一度 START スタートボタンを押してください。

④選んだ魔力でゲームが続けられます。

○悪魔のエキス○

ゲーム中にでてくるこのアイテムがあれば、アクションモードの途中で体力を回復させることができます。

①ゲーム中(アクションモード)に START スタートボタンを押すとウィンドウ表示が上がります。

②✚十字キーでアイテムを選びます。

③Ⓐボタンを押すと体力が回復します。

このアイテムはそのステージに一度しか使えません

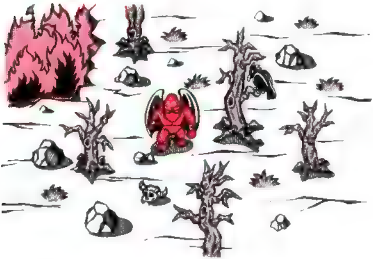
ただし死ぬとまた使えます

操作方法(マップモード)

✚十字キー：レッドアリーマーを移動させたり、コマンドを選択する時に使います。

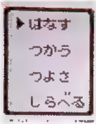
Ⓐボタン：コマンドのウィンドウ表示を出したり、コマンドを決定するのに使います。又、会話文を送るのにも使います。

Ⓑボタン：コマンドのウィンドウ表示を消したり、コマンドの入力状態をキャンセルするのに使います。



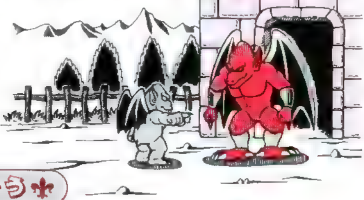
操作方法(コマンド)

コマンドの表示



はなす

話したい魔物と会話する時に使います。



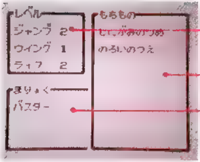
つかう

持っているものを使います。

つよさ

自分の現在の強さと持ち物を見ます。

Ⓐボタン：今のレベルや「魂」・「闇の力」等のもちものは数がわかります。



Ⓑボタン：マップモードに戻ります。

しらべる

自分のまわりを調べます。
「つよさ」コマンドで、見る状態（レベル）の意味は、アクションモードと同じです。

アイテム

魂 村の中にある交換所で、「闇の力」と交換できる。99コまで持てるぞ。

闇の力 プレイヤーの残り人数で9コまで持つことができる。全て失うとゲームオーバーになり、少し戻された所から始めなくてはいけないぞ。一度ゲームオーバーになると、1つだけ闇の力を持ってゲームは再開できる。

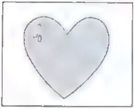
アクションモードで手に入る主なアイテム

ダークロードの壺

「たましい」が2コ入っている壺

「たましい」が4コ入っている壺

〈闇のエキス〉



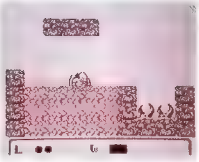
「闇のエキス」取ると体力が1回復します。

〈闇の力〉

命を封じ込める像。変化自在の身替わりの像。

対決場面

★マップを歩いていると、突然敵に襲われることがある！　あわてずに敵を全滅させろ！
敵の強さに応じて「魂」が手に入るぞ。

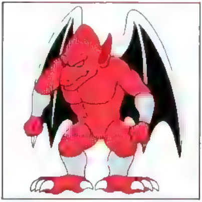


★沼地は沈むので、すばやくジャンプ。
沼地の中には、底なし沼もあるから注意しろ！

★対決は、１画面程のステージだけど、油断すると弱い敵にも倒されてしまうぞ。
慎重に闘おう。

キャラクター

○レッドアリーマー○



＊主人公＊

魔界を離れ一人で修業している一匹狼だ！

魔界に残された最後の希望の戦士。それがレッドアリーマーだ！

○メサグール○

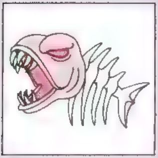
謎の軍団の特攻員だ。グループで襲いかかってくることもある。盾を持った奴らには気をつけろ！

○メルトアイアン○

炎の姿をしている化物だ。その名の通り鉄を簡単に溶かす程の高熱を持っている。

○テトラス○

鳥のようでもあり、手の平のようでもある軍団の偵察員。しかし、油断するといきなり突撃してくるぞ。



○ランブル○

何でも食べる魔魚、内臓は異次元にあり、いつも腹をすかしている。

○サンドデビル○

砂の化物だから攻撃がすりぬけていくこともよくあるぞ。しかも耐久力が高い嫌な奴。

こいつが最初に出会うボス敵だ!!

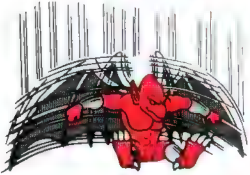
○ズンドドルファー○

謎の軍団の将軍の1人。口からメルトアイアンを吐く。うまく逃げないとその巨体に押しつぶされてしまうぞ。

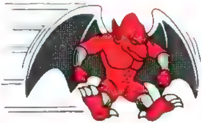
必勝テクニック

段々降り

1 ホバリング中に…



2 Ⓐボタンを押すと落ちる！

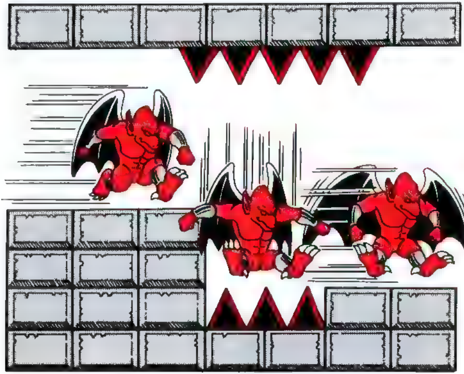


3 またⒶボタンを押すと残り時間だけホバリングする。

少しづつⒶボタンを使って降りれば、普通より遠くまで飛べるぞ！
（落下中は、ゲージが減らない）

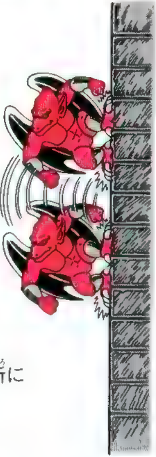
飛び降りホバリング

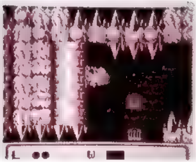
思いきって飛びおりてⒶボタンを押せばレッドアリーマーは羽ばたくぞ!!



壁登り

壁にくっついた状態で、
ジャンプができる。
これを利用して、壁にく
っついてはジャンプを繰
り返せば、高い壁も登っ
ていけるぞ。
でも、壁から離れるには
ジャンプするしかないの
で調子にのっていると下
の写真のように、次のジ
ャンプで必ずダメージを受ける所に
くっつく。気をつけろ！





回り込み

正面から攻撃しても倒せない敵は、後ろに回り込んで倒せ！

この他にも、いろいろな技があるぞ！
自分の手で編み出し敵を倒してくれ！

パスワードメモ

「のろいのことば」はマップモードの“村の中”で聞くことができます。
「のろいのことば」をメモしておけば、ゲームを途中でやめたくなってもその続きから始めることができます。

まかうふ	—	しうにそ
きあみの	—	うしほか
すきちち	—	そせのみ
せあなへ	—	すけきう
いのせめ	—	のきぬか
えはぬく	—	けつおさ
	—	
	—	

株式会社カプコン®

本　　社　大阪市中央区大手通1-4-12 〒540
東京支店　東京都渋谷区広尾1−3−18 〒150
☎03(440)5479
サービスセンター　松原市上田8丁目15−12 〒580

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

〔使用上の注意〕

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

〔FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。〕

CAPCOM

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。